// Invocamos o leitor de qr code

const qrcode = require('qrcode-terminal');

const { Client, Buttons, List, MessageMedia } = require('whatsapp-web.js'); // MudanÃ§a Buttons

const client = new Client();

// entao habilitamos o usuario a acessar o serviÃ§o de leitura do qr code

client.on('qr', qr => {

qrcode.generate(qr, {small: true});

});

// apos isso ele diz que foi tudo certin

client.on('ready', () => {

console.log('Tudo certo! WhatsApp conectado.');

});

// E inicializa tudo para fazer a nossa magica =)

client.initialize();

const delay = ms => new Promise(res => setTimeout(res, ms)); // FunÃ§Ã£o que usamos para criar o delay entre uma aÃ§Ã£o e outra

// Funil Base Projeto

client.on('message', async msg => {

if (msg.body === 'ATIVAR FUNIL BASICO') {

const chat = await msg.getChat();

chat.sendStateTyping(); // Simulando DigitaÃ§Ã£o

await delay(3000); //Delay de 3000 milisegundos mais conhecido como 3 segundos

msg.reply('OlÃ¡! Seja muito bem vindo. VocÃª entrou no Funil Basico do treinamento Chatbot projetado pelo Johnny'); //Primeira mensagem de texto

await delay(1000); //delay de 1 segundo

client.sendMessage(msg.from, 'VocÃª vai ter contato com as funcionalidades bÃ¡sicas do nosso projeto e poderÃ¡ ver o quanto Ã© fÃ¡cil criar seus prÃ³prios funis personalizados ao seu negÃ³cio.');

await delay(3000); //delay de 3 segundos

client.sendMessage(msg.from, 'Agora vamos testar os botÃµes. ðŸ˜Ž');

client.sendMessage(msg.from, new Buttons('Olha que bacana', [{id:'customId',body:'Bacana demais!!'},{body:'Eu concordo, mto mesmo..'}, {body:'Olha o terceiro botao'}], 'Vamos lÃ¡...', 'Escolha abaixo ðŸ‘‡'));

}

if (msg.body !== null && msg.body === 'Bacana demais!!') {

const chat = await msg.getChat();

chat.sendStateTyping(); //Simulando digitaÃ§Ã£o

await delay(3000); //Delay de 3 segundos

client.sendMessage(msg.from, 'VocÃª escolheu a opÃ§Ã£o Bacana demais. Isso Ã© muito bom, pois na prÃ¡tica vocÃª vai se comunicar com seus clientes exatamente desta maneira.');

await delay(3000); //Delay de 3 segundos

client.sendMessage(msg.from, 'Agora eu vou te mandar um audio gravado mas enviado como se fosse fresquinho!!');

chat.sendStateRecording(); //Simulando audio gravando

await delay(5000); //Delay de 5 segundos

const formal1 = MessageMedia.fromFilePath('./audio\_base.ogg'); // Arquivo de audio em ogg gravado

client.sendMessage(msg.from, formal1, {sendAudioAsVoice: true}); // enviando o audio1

await delay(4000); //Delay de 4 segundos

client.sendMessage(msg.from, 'Agora quero te mandar uma imagem');

await delay(3000); //Delay de 3 segundos

const img1 = MessageMedia.fromFilePath('./imagem\_base.png'); // arquivo em imagem

client.sendMessage(msg.from, img1, {caption: 'Olha que legal'}); //Enviando a imagem

await delay(3000); //Delay de 3 segundos

client.sendMessage(msg.from, 'Prontinho! Agora use a sua criatividade para criar sequencias de respostas com audios, botÃµes e imagens. O cÃ©u Ã© o limite');

}

if (msg.body !== null && msg.body === 'Eu concordo, mto mesmo..') {

const chat = await msg.getChat();

chat.sendStateTyping(); //Simulando digitaÃ§Ã£o

await delay(3000); //Delay de 3 segundos

client.sendMessage(msg.from, 'VocÃª escolheu a opÃ§Ã£o Eu concordo, mto mesmo.. Isso Ã© muito bom, pois na prÃ¡tica vocÃª vai se comunicar com seus clientes exatamente desta maneira.');

await delay(3000); //Delay de 3 segundos

client.sendMessage(msg.from, 'Agora eu vou te mandar um audio gravado mas enviado como se fosse fresquinho!!');

chat.sendStateRecording(); //Simulando audio gravando

await delay(5000); //Delay de 5 segundos

const formal1 = MessageMedia.fromFilePath('./audio\_base.ogg'); // Arquivo de audio em ogg gravado

client.sendMessage(msg.from, formal1, {sendAudioAsVoice: true}); // enviando o audio1

await delay(4000); //Delay de 4 segundos

client.sendMessage(msg.from, 'Agora quero te mandar uma imagem');

await delay(3000); //Delay de 3 segundos

const img1 = MessageMedia.fromFilePath('./imagem\_base.png'); // arquivo em imagem

client.sendMessage(msg.from, img1, {caption: 'Olha que legal'}); //Enviando a imagem

await delay(3000); //Delay de 3 segundos

client.sendMessage(msg.from, 'Prontinho! Agora use a sua criatividade para criar sequencias de respostas com audios, botÃµes e imagens. O cÃ©u Ã© o limite');

}

});